

TRAUMA Ecclesia Nova

Spieler:	Ersatz:
erstes Spieldatum:	
Welt: Ecclesia Nova 2332 A.D.	
Kampagne/Abenteuer:	

Name	
Engel	Sphäre 3 ● 2 ○ 1 ○
Art/Rasse	Mensch Händigkeit
Geschlecht	Haarfarbe
Größe	m Augenfarbe
Gew. (basis)	kg Hautfarbe
Gewicht	kg Blutgruppe G+
Geb.datum	Religion Ecclesia Nova
Alter	j. Glaube %
Geb.ort	Schicksal

Beschreibung:

Besonderheiten (Pt.):

typische Zitate:

Haupteigenschaften		
Körper	Geist	Wahrnehmung
ST Stärke (SG 1/3)	IT Intelligenz	SE Sehen
GE Geschicklichkeit	GD Gedächtniss	HÖ Hören
WK Widerstandskraft (SG 2/4)	KZ Konzentration (SG 2/4)	RI Riechen
RA Reaktion (SG 2/4)	BH Beherrschung (SG 2/3)	SM Schmecken
AD Ausdauer (SG 1/3)	AS Ausstrahlung	FÜ Fühlen
SR Statur (SG 1/2)	HS Heiligenschein (SG 1/1)	GG Gleichgewicht (SG 2/4)

Nebeneigenschaften	Mobilität (basis)
Lernfähigkeit (LF)	m/s
Ausdauerpunkte (AP)	Mobilität (Laufen)
Lebenspunkte (LP)	m/s
Basis-Schaden E: Z:	Mobilität (Fliegen)
	m/s

Machtpunkte des Heiligenscheins ()

Gesammeltes Blutwachstum (EP):

Fertigkeiten	FB	%-Wert	EP	SG
Allgemeinwissen (IT/GD)	+			3
Latein sprechen (IT/GD)	+			1
Latein les&schr (IT/GD)	+			1
sprechen (IT/GD)	+			1
Laufen (ST/GE)	+			1
Reiten (GE/FÜ)	+			1
Fliegen (SR/GG)	+			1
Springen (ST/GE)	+			1
Klettern (ST/GE)	+			1
Werfen / Fangen (ST/GE)	+			1,5
Ausweichen (RA/SR)	+			1
Faustkampf (ST/GE)	+			1
Ringkampf (ST/GE)	+			1
Suchen / Verstecken (IT/SE)	+			1
Flirten (IT/AS)	+			1
Singen (AS/WK)	+			1,5
Tanzen (GE/KZ)	+			1
Überreden / Handeln (IT/AS)	+			1
Mächte:				
	(HS/HS)	+		1

Gesammelte Trainingseinheiten (EP ohne LF):

